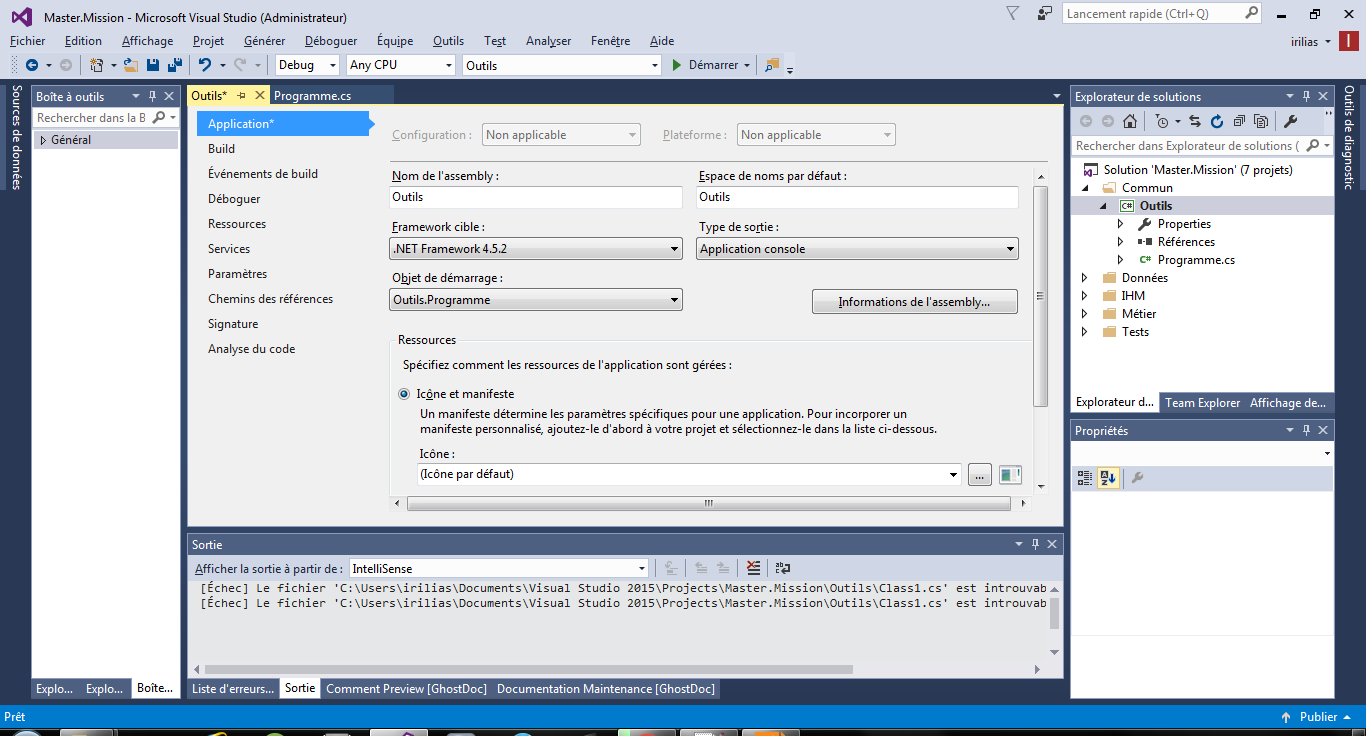
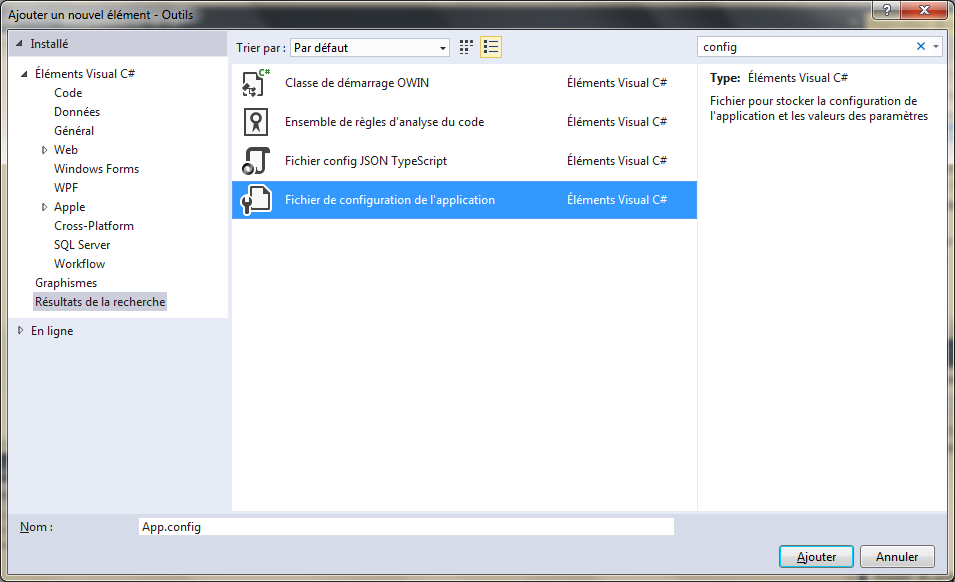
Cours 03

Changer type de sortie de : Bibliothèque de classe -> Application Console

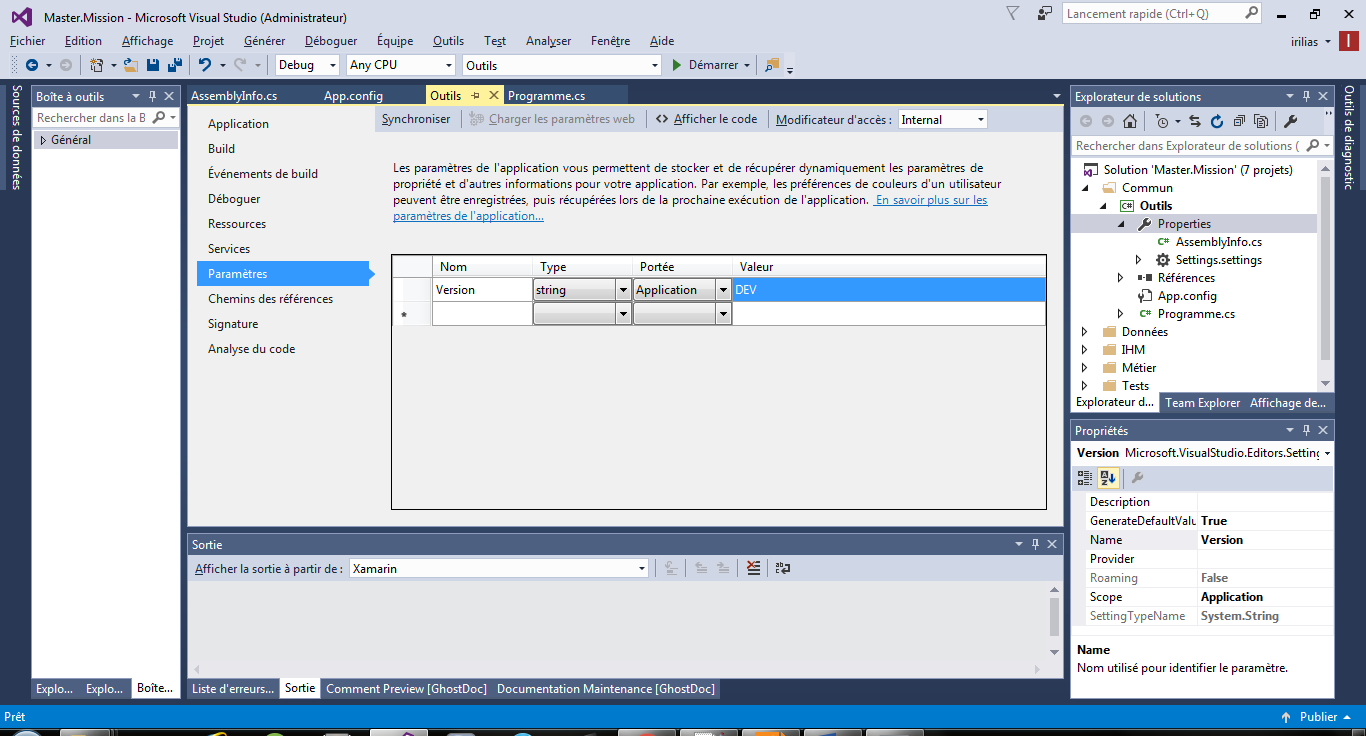
Et Objet de démarrage de : Non défini -> Outils.Programme



Ajouter une fichier de configuration pour le projet Outils : le nom de fichier a ne pas modifier



Pour modifier ce fichier  :



Le fichier :

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>

<configuration>

<configSections>

<sectionGroup name="applicationSettings" type="System.Configuration.ApplicationSettingsGroup, System, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089" >

<section name="Outils.Properties.Settings" type="System.Configuration.ClientSettingsSection, System, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089" requirePermission="false" />

</sectionGroup>

</configSections>

<applicationSettings>

<Outils.Properties.Settings>

<setting name="Version" serializeAs="String">

<value>DEV</value>

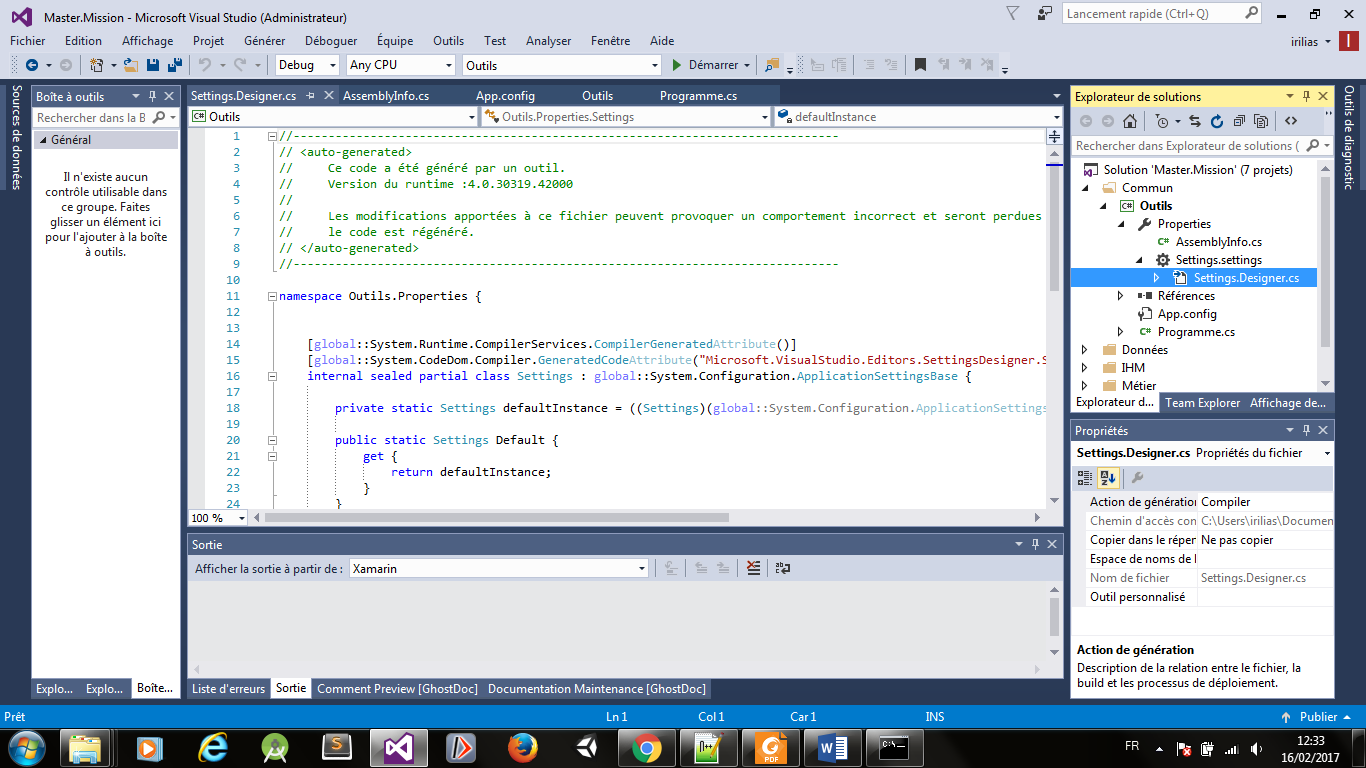
</setting>

</Outils.Properties.Settings>

</applicationSettings>

</configuration>

un autre fichier (classe) a été crée qu’on peut appeler :



using Outils.Properties;

….

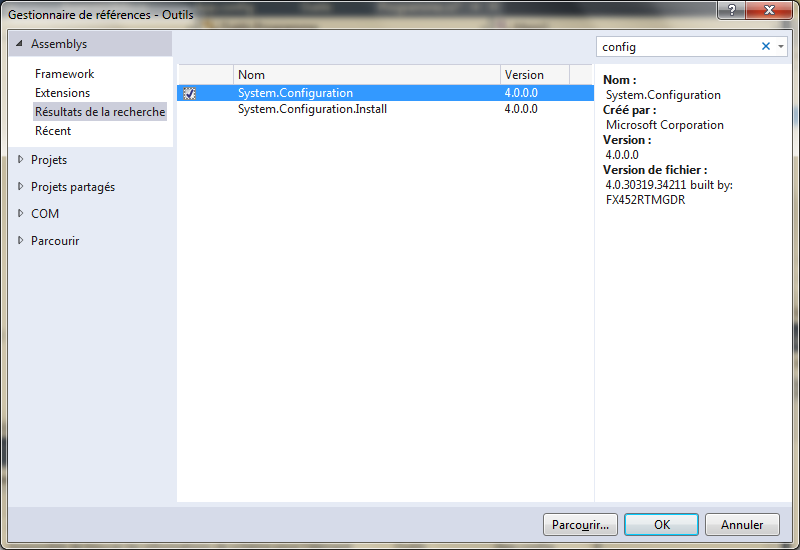
Console.WriteLine(new Settings().Version);

Ou

using System.Configuration;

…..

Console.WriteLine(ConfigurationManager.AppSettings["Auteur"]); il faut ajouter la référence System.Conifguration au projet Outils



Et on ajoute

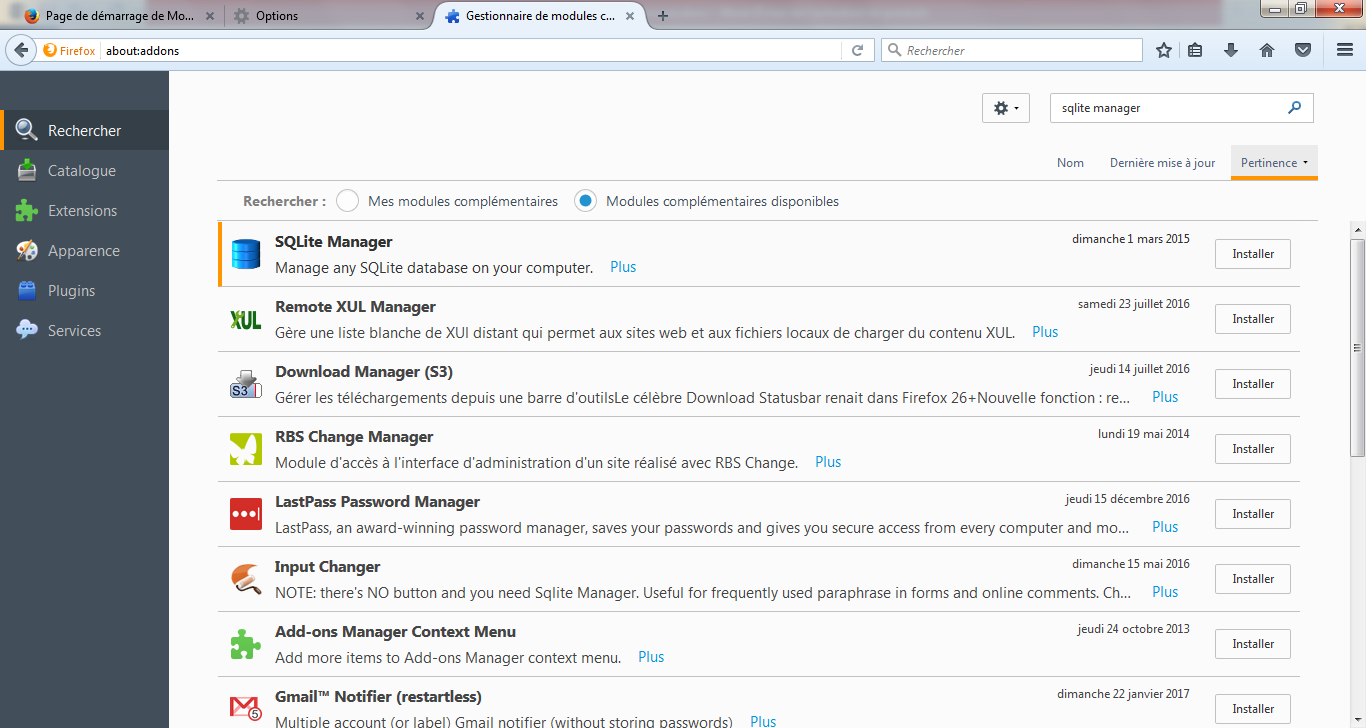
<appSettings>

<add key="Auteur" value="RIMA Ilyas"/>

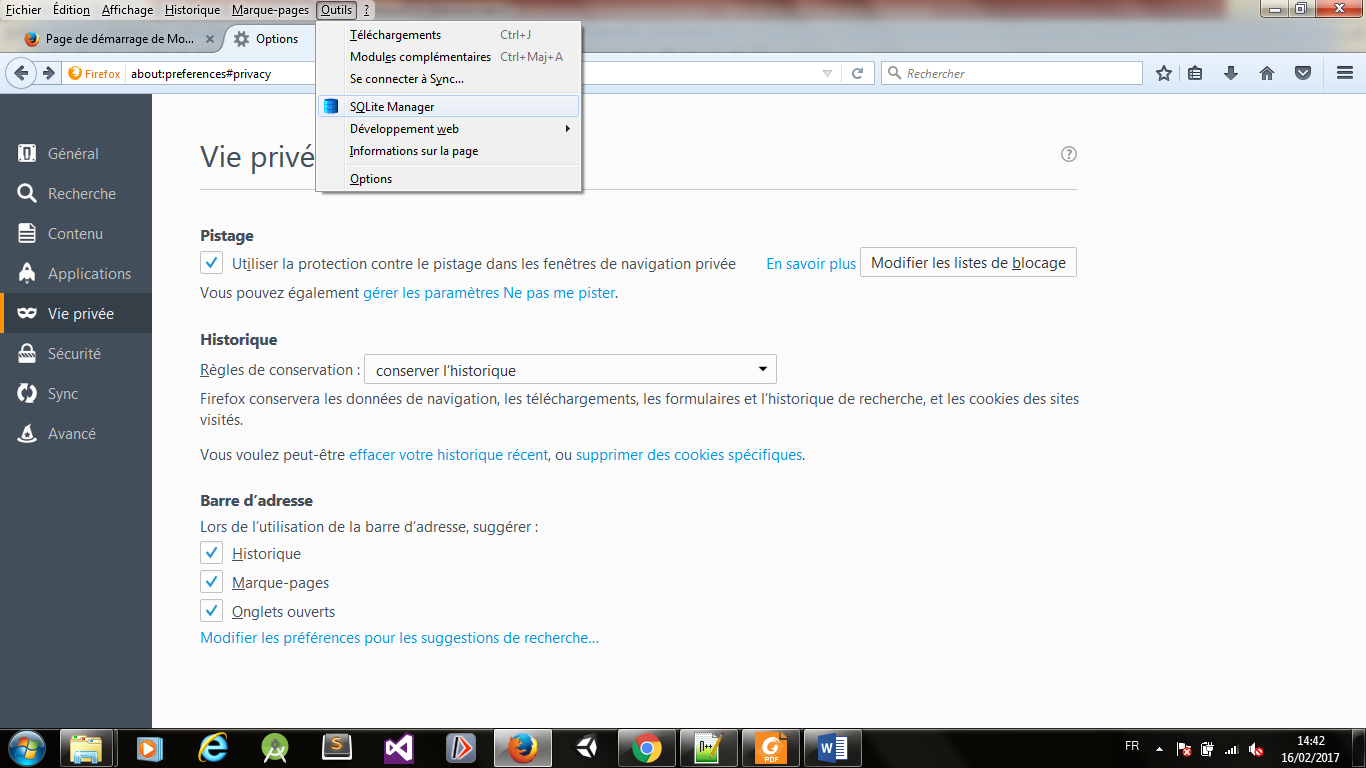
</appSettings>

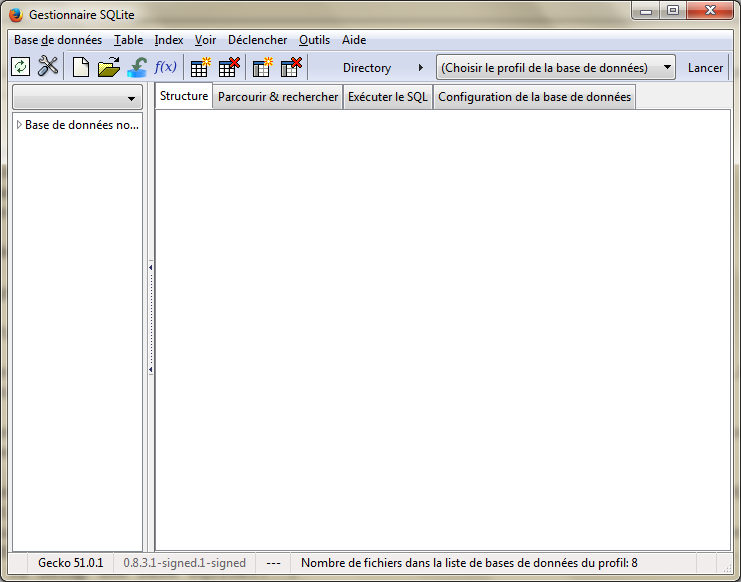
Au fichier App.config qu’on a ajouter au projet

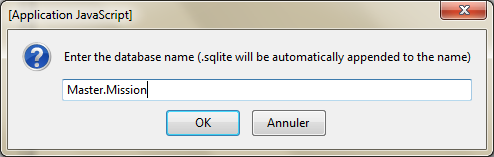
On installe l’extension SQLite manager sur firefox



Et on le lance :







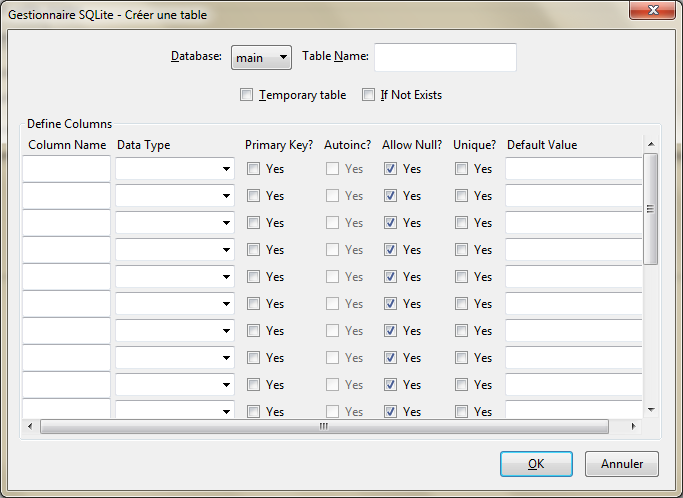
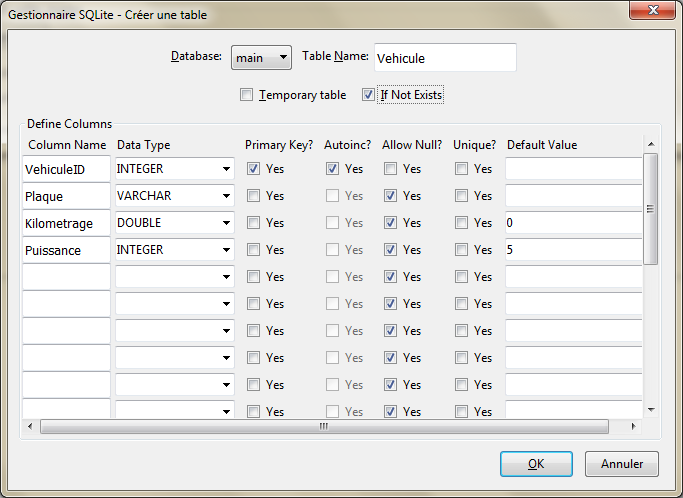
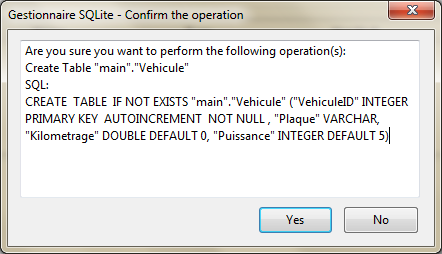
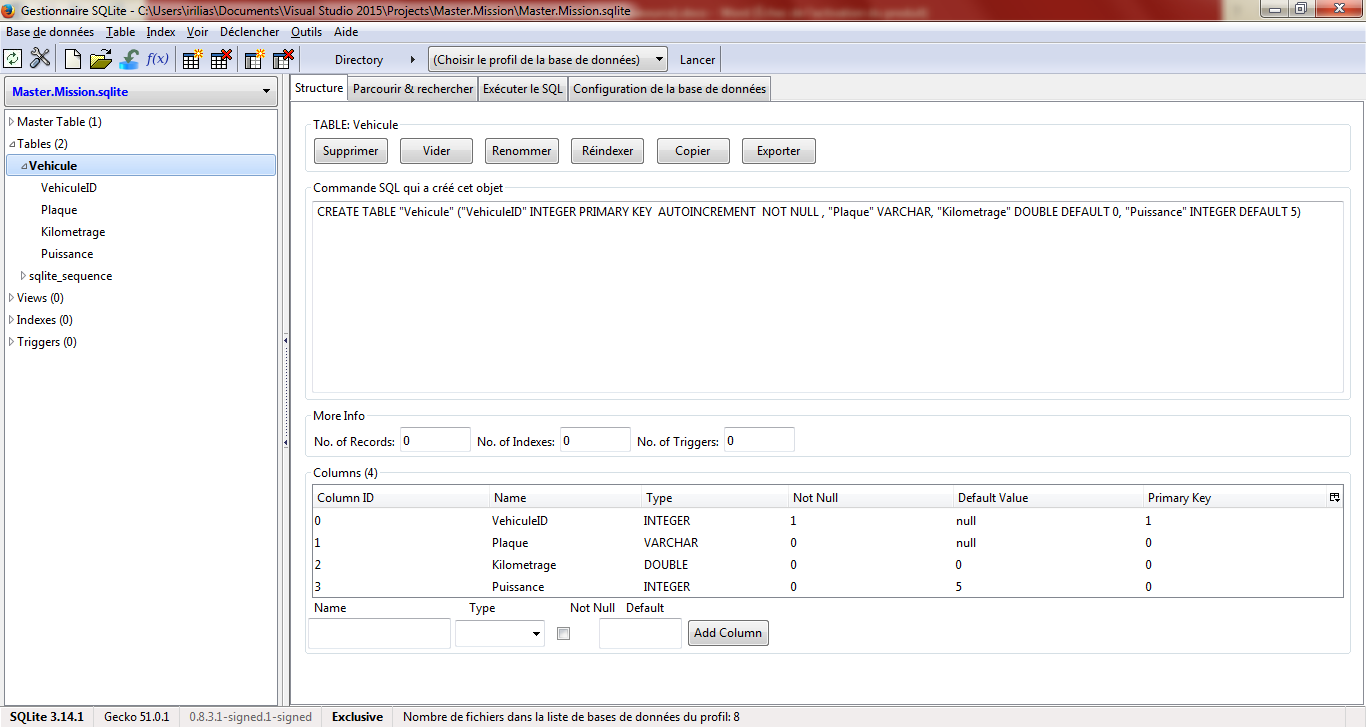
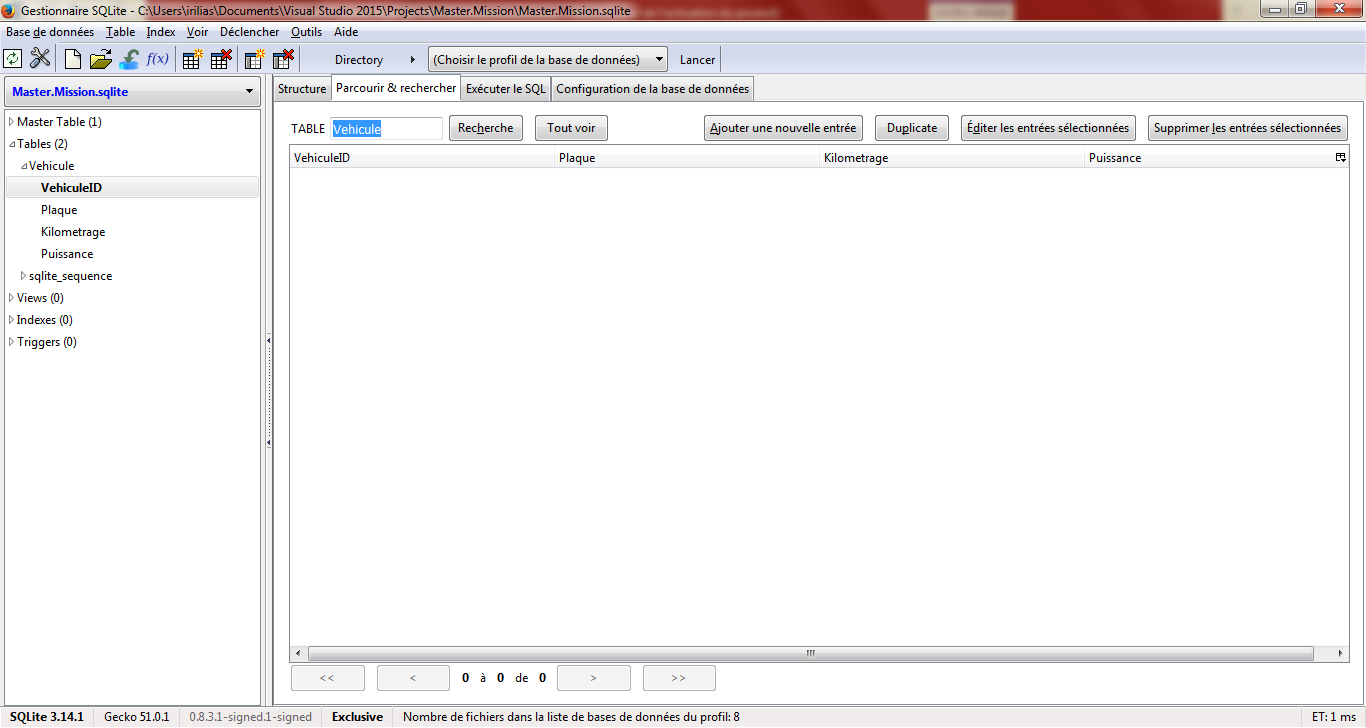


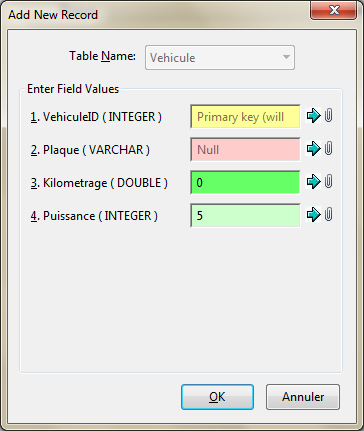
Table : Vehicule :

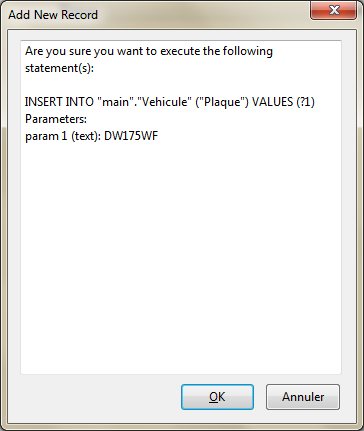


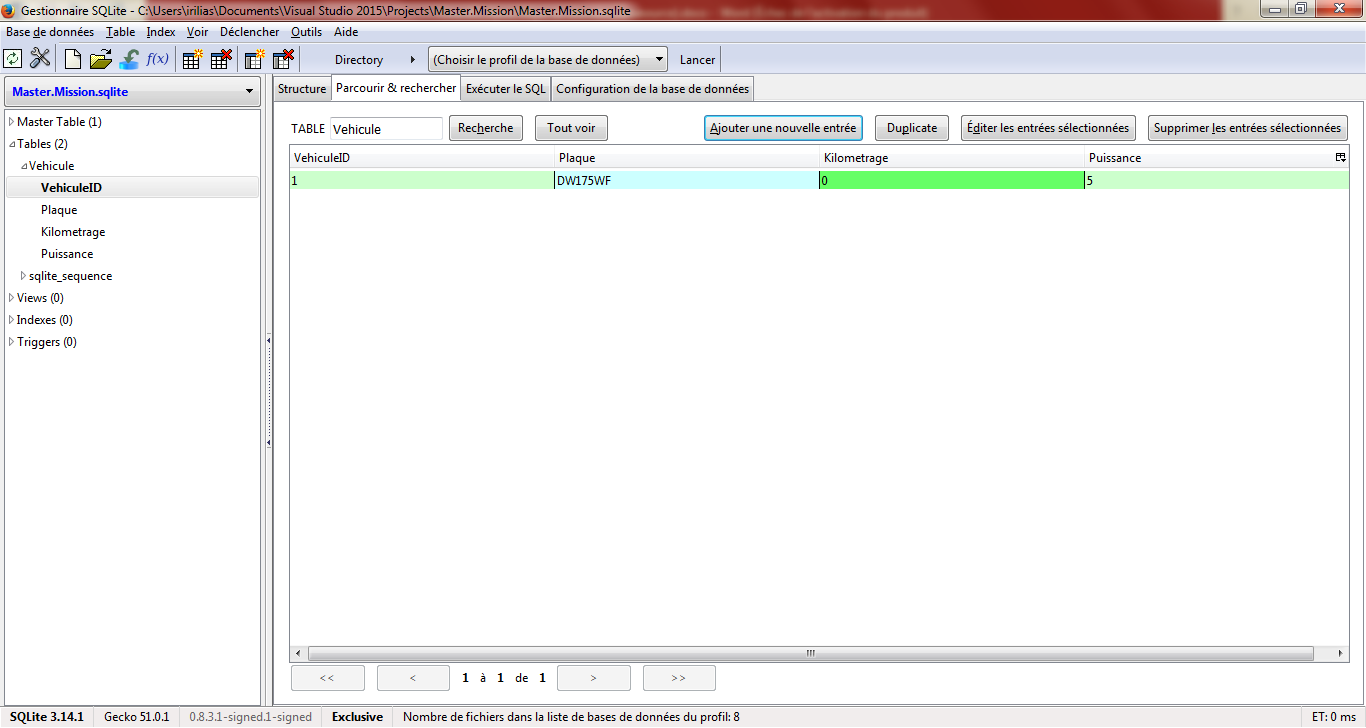


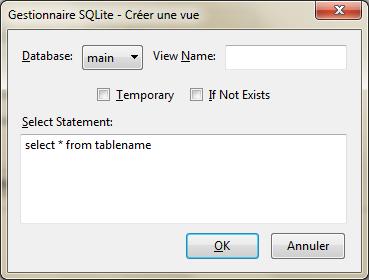


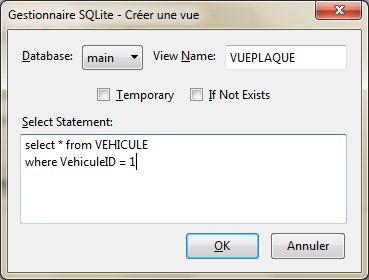


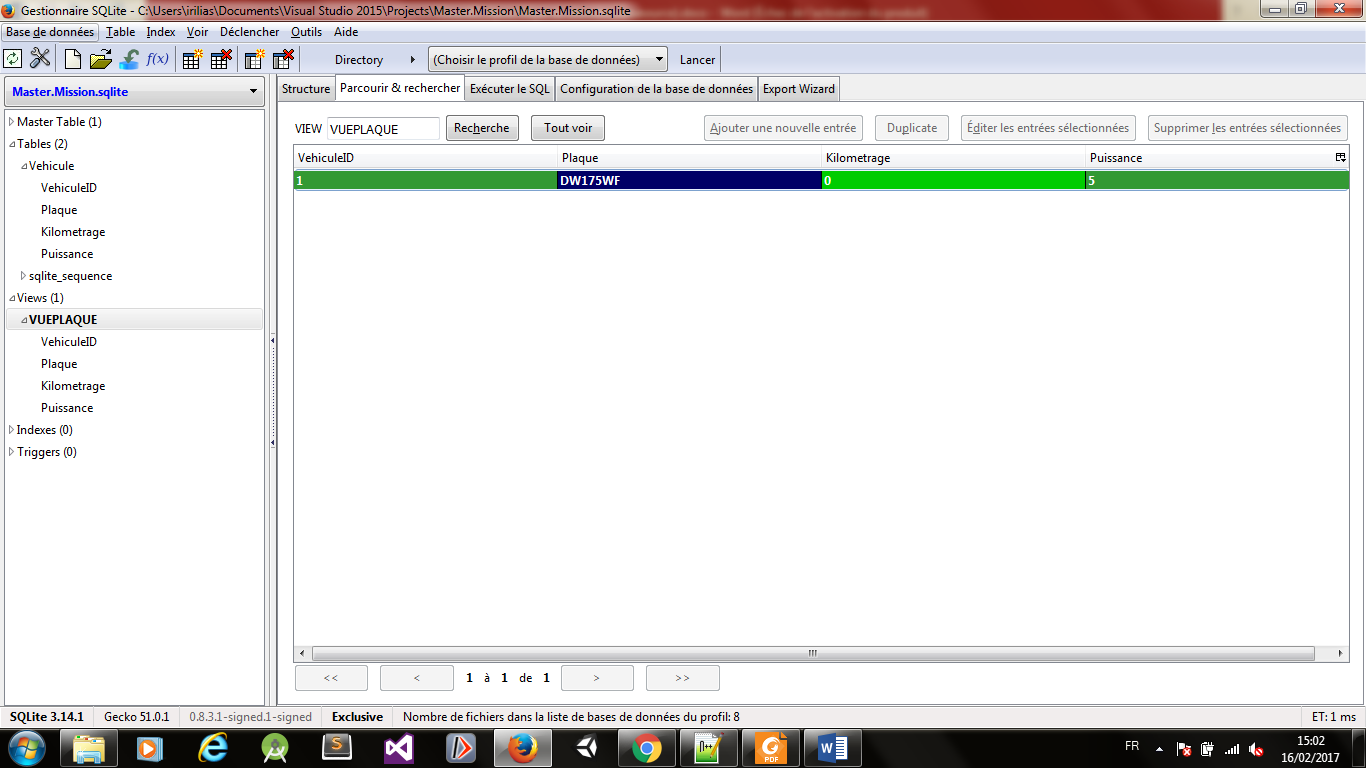




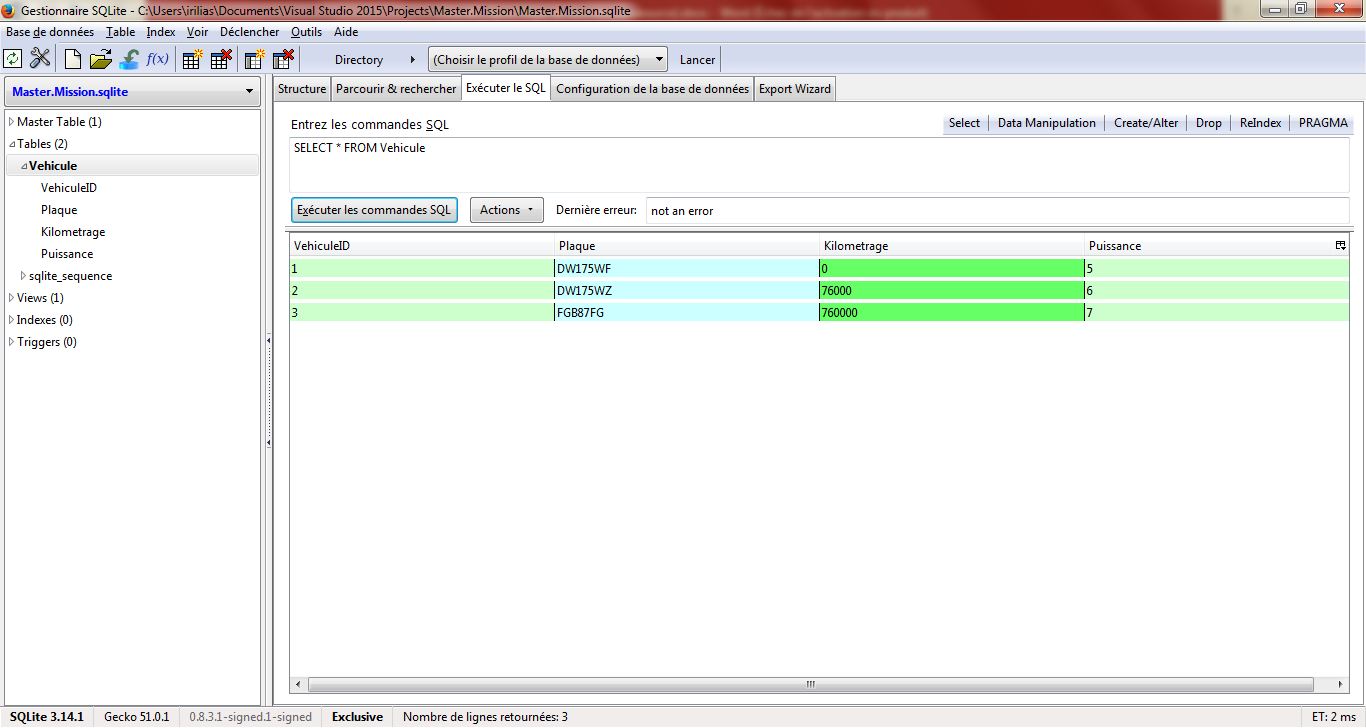




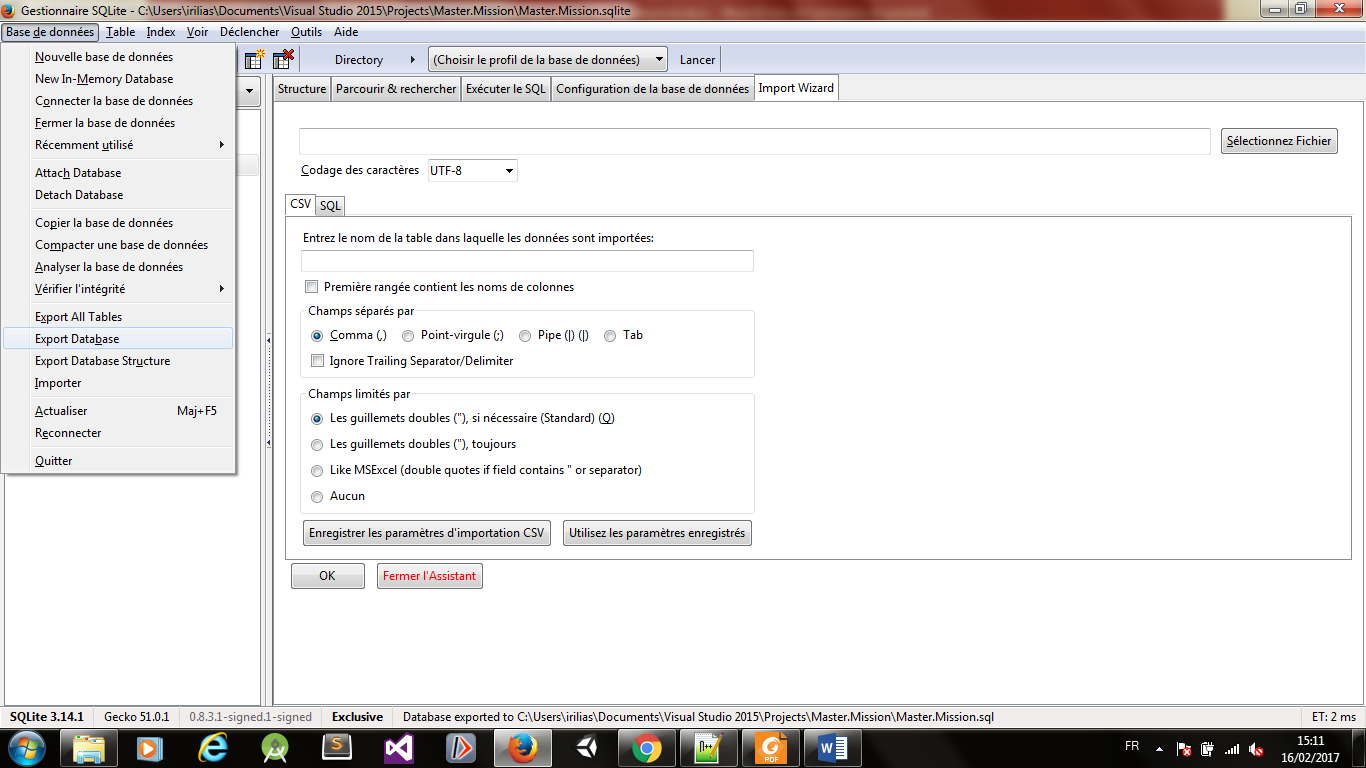


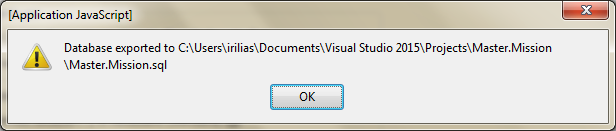


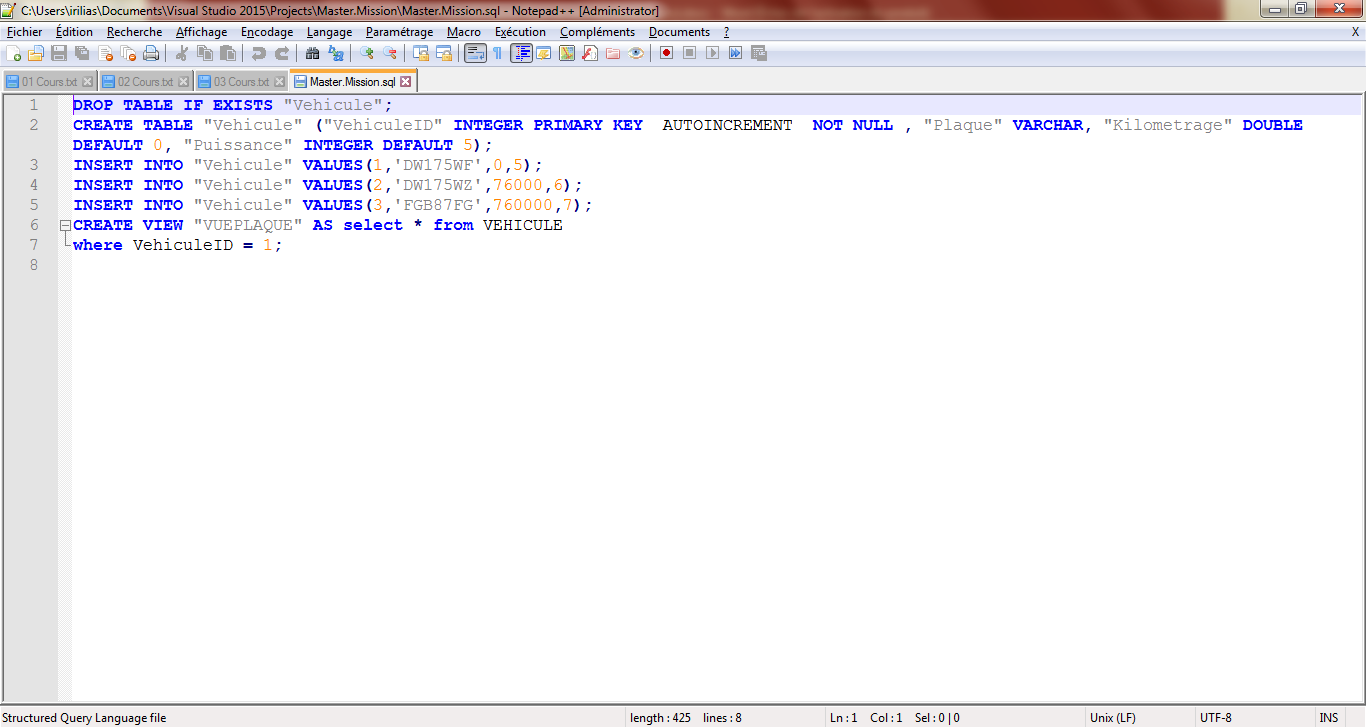
Exécuter des requetes :



Exporter le DOM de la base MySQLlite :



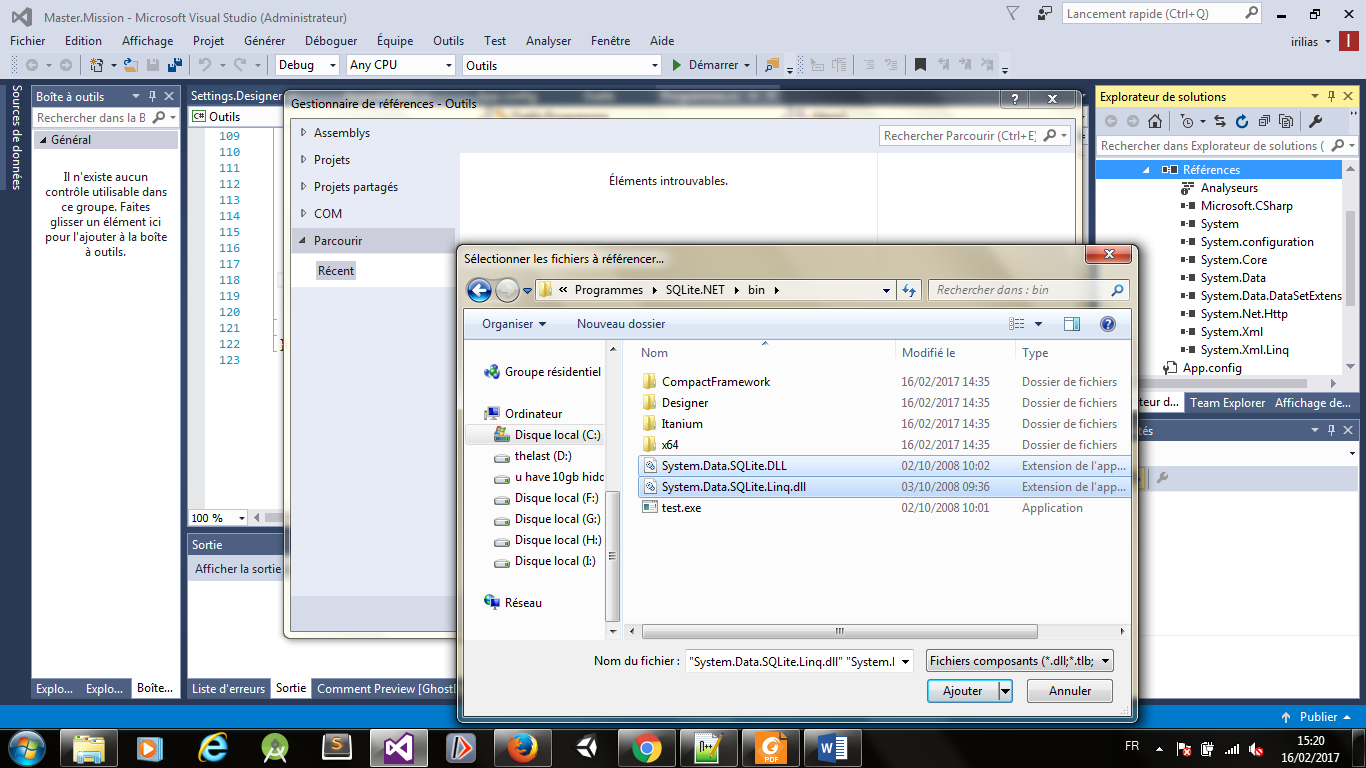


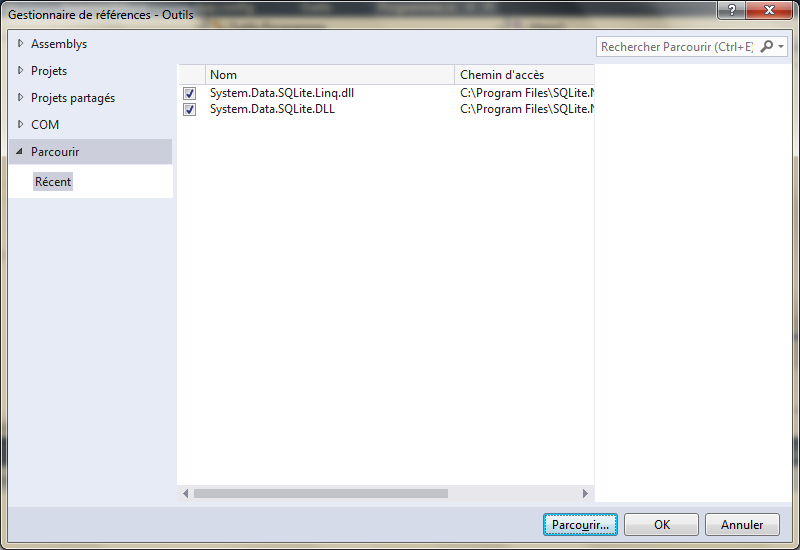


* Accéder aux données \*DataReader et DataSet

-1- on ajoute les références :

System.Data.SQLite.DLL, System.Data.SQLite.Linq.dll



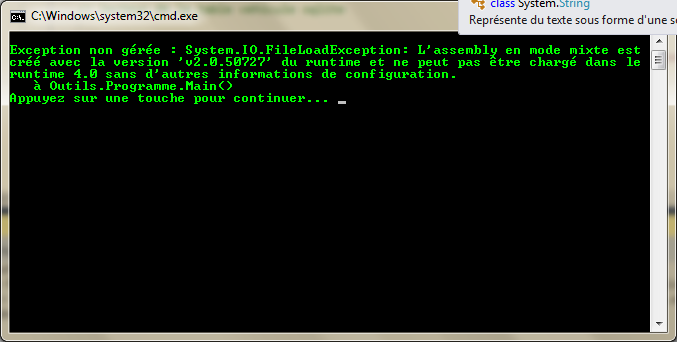


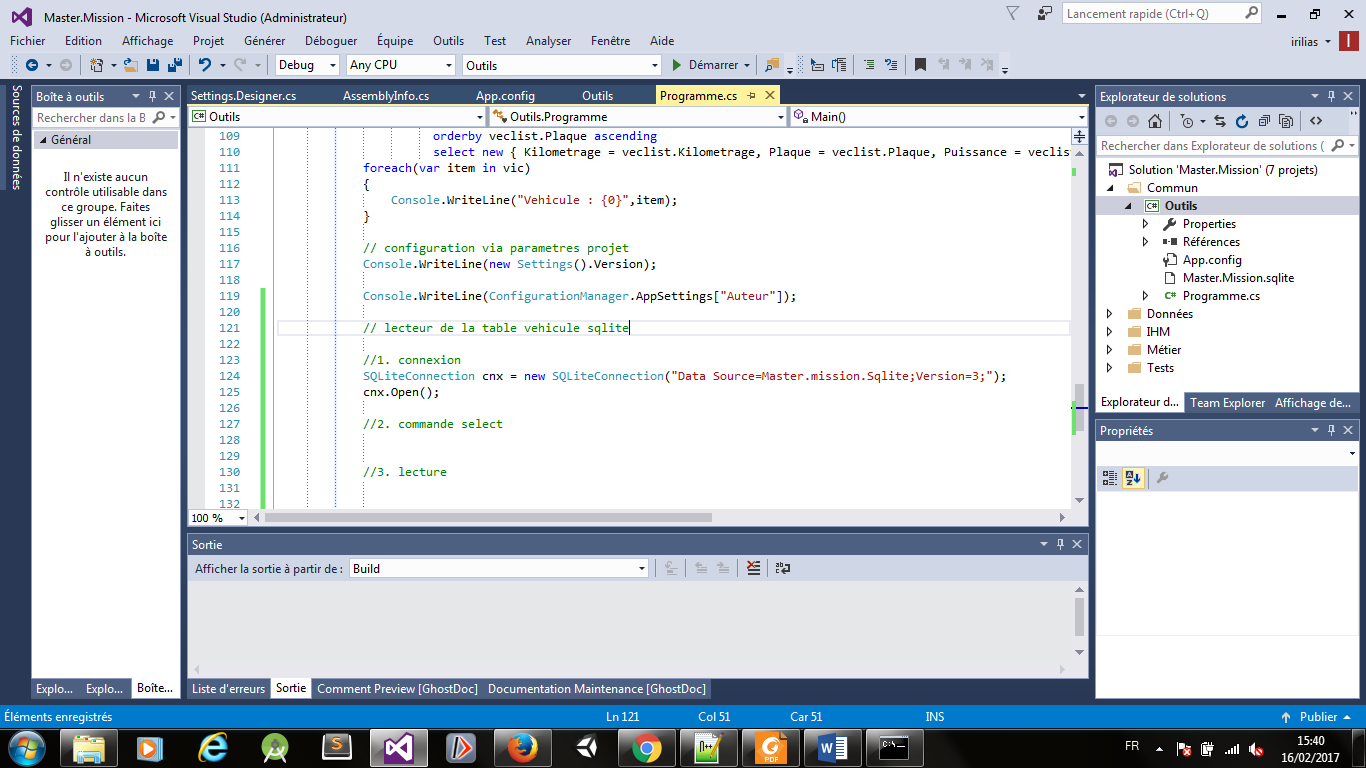
Bout de code pour se connecter  a la base :

using System.Data.SQLite;

….

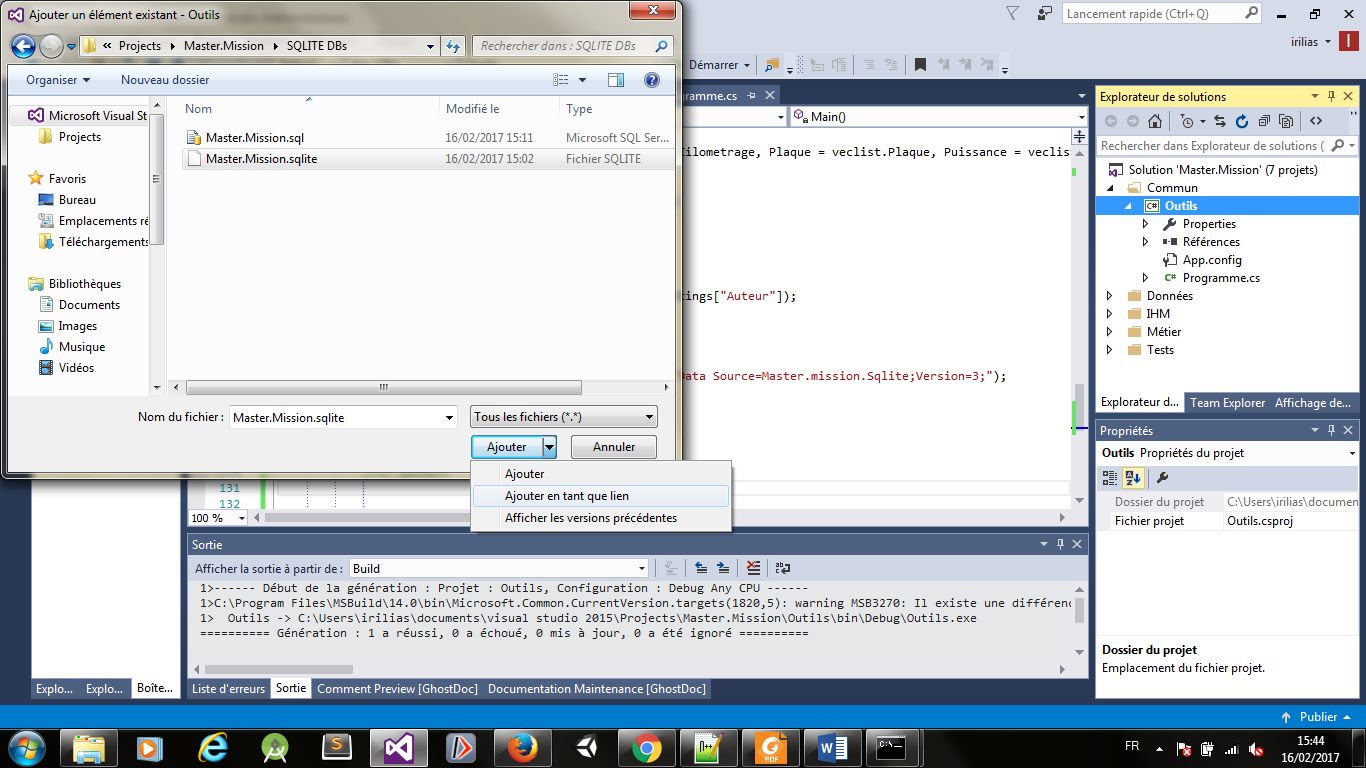
On aura une exception , il faut ajouter la base à notre solution



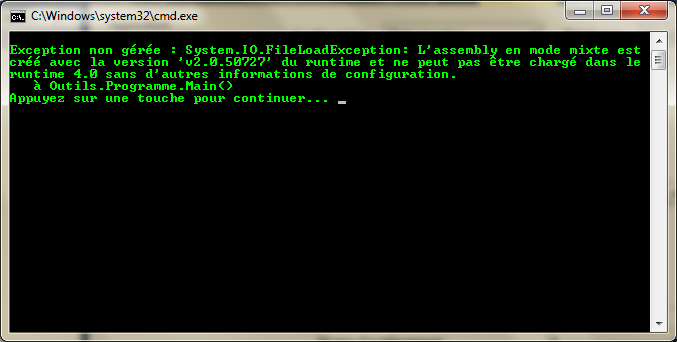


exception : <http://stackoverflow.com/questions/3179028/mixed-mode-assembly-in-net-4>

on ajoute la base comme un lien :



Meme excpetion :

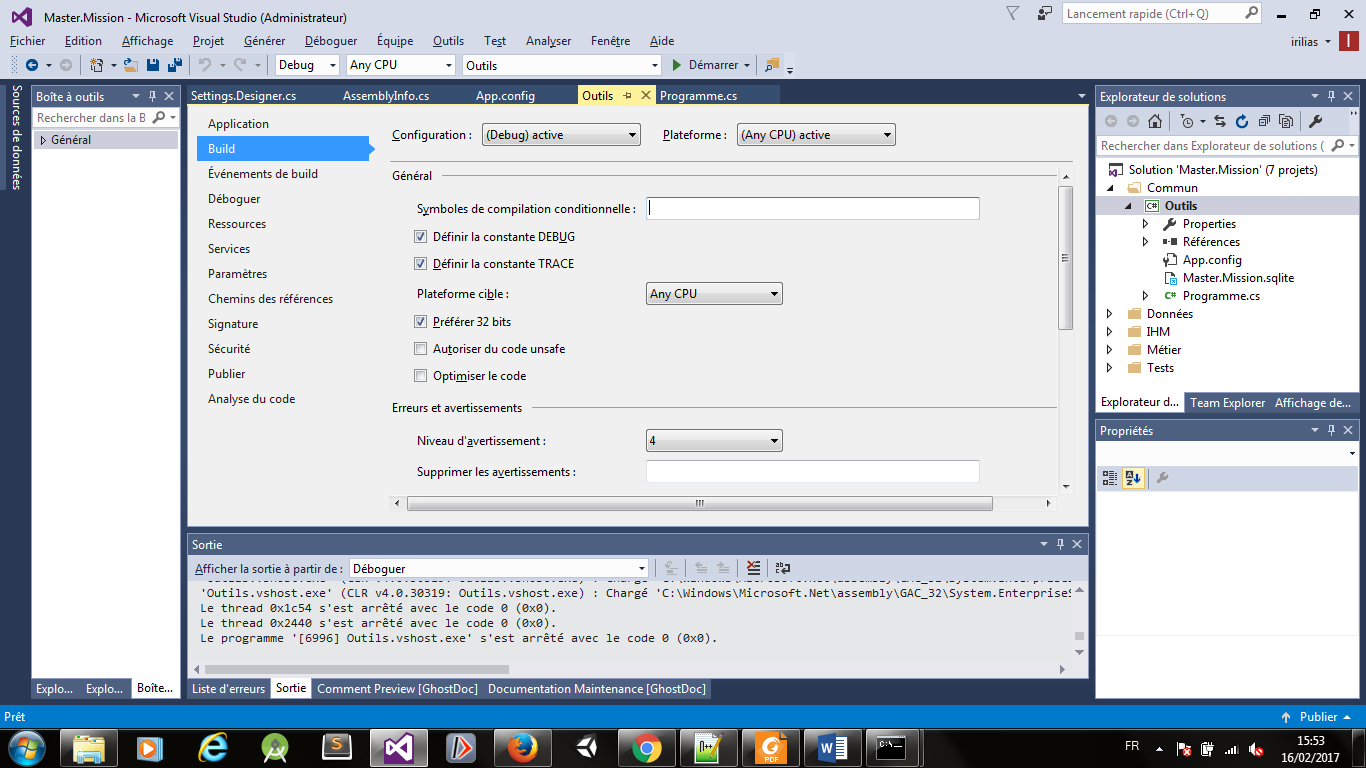


Pour l’éviter :

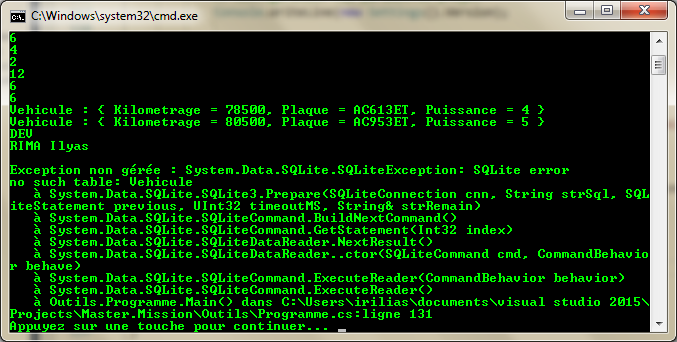
<startup useLegacyV2RuntimeActivationPolicy="true"> /\* \*/

<supportedRuntime version="v4.0"/>

</startup>



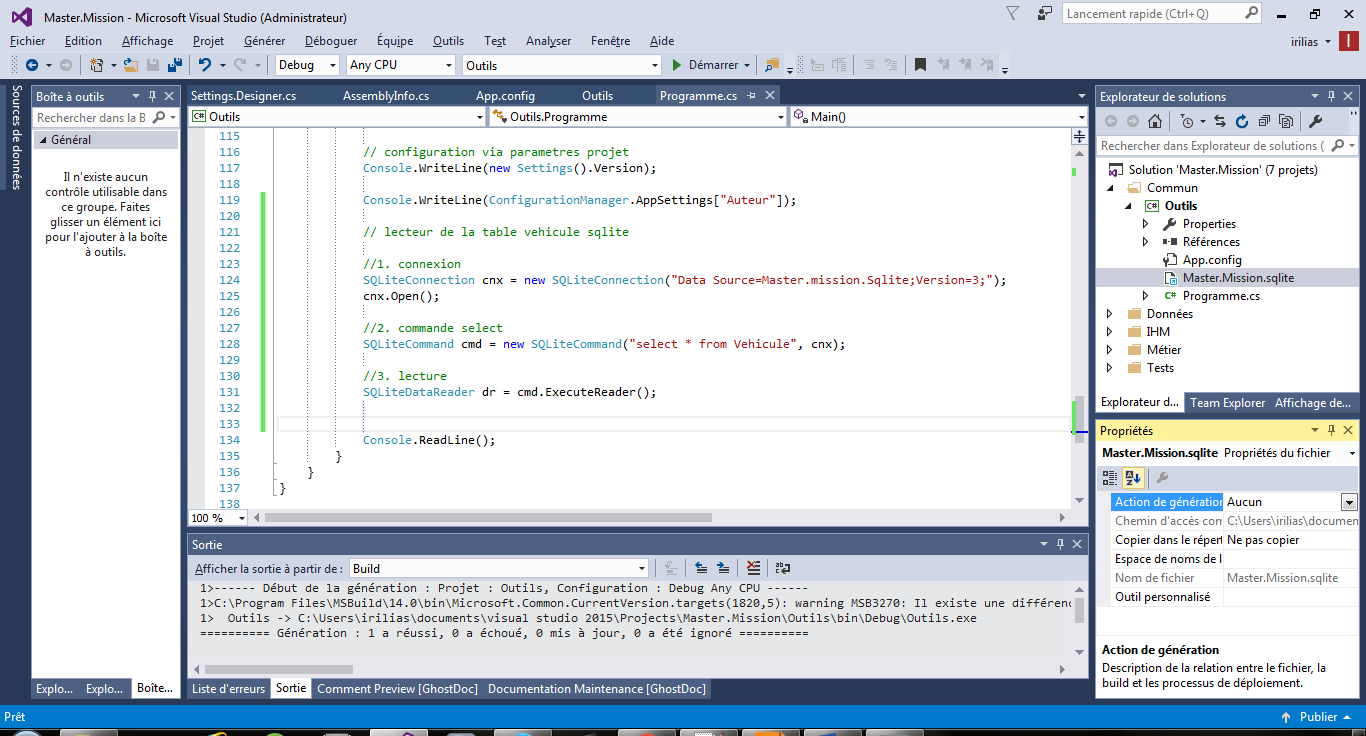
2nd Exception :



Click droit sur la base dans le projet Outils :

Changer « Copier dans le répertoire » : de « ne pas copier » -> « Toujours copier »

A chaque generaton de projet : la base va etre copie dans le repertoire de  « build » notre cas ici « Debug »



\*--\* Fabrique de véhicule : Factory pattern :

- Classe FabriqueVehicule :

\* List<Vehicule> li (on l’initialise)

\* méthode ajouter(string, string….) // pour ajouter une nouvelle vehicule avec les parametres passées

New Vehicule() { .. .. .. ..}

DisplayVehicule() : pour afficher les vihecules …